

THE SECRET OF MONKEY ISLAND™

Le Secret de l'Île aux Singes™ Amiga® Carte de Référence

Contenu

Cet emballage contient:

- Quatre disques 3.5"
- Un manuel d'utilisation
- Cette carte de référence
- Une roue de pirate (protection contre la copie)

Comment Démarrer

Notez qu'il est recommandé de faire un double de tous les disques et de sauvegarder les disques d'origine dans un endroit sûr quand vous jouez à partir de disques souples. Ces disques ne sont pas protégés contre la copie, ainsi pour les copier suivez les instructions particulières à votre ordinateur.

Vous pouvez jouer au **Secret de l'Île aux Singes** à partir d'un disque dur ou un lecteur de disquette souple.

Pour jouer au **Secret de l'Île aux Singes** avec un lecteur de disquette souple, mettez le disque 1 dans le lecteur (DFO:), et démarrez à partir de ce disque. Ouvrez l'icône et appuyez deux fois sur l'icône de **Monkey Island**.

Si votre amiga a plus d'un lecteur de disquette souple, vous pouvez jouer au **Secret de l'Île aux Singes** en utilisant plusieurs lecteurs et en changeant de disque quand on vous le demande à l'écran.

Pour installer **Le Secret de l'Île aux Singes**

sur un disque dur, appuyez deux fois sur l'icône **Install Monkey** sur le disque 1 du **Secret de l'Île aux Singes**. À partir de la liste des options, sélectionnez la section du disque dur dans laquelle vous voulez installer le jeu. Insérez les disques voulus en suivant les instructions à l'écran.

Pour charger le jeu à partir de votre disque dur, ouvrez le tiroir **Monkey Island** sur votre disque dur, et appuyez deux fois sur l'icône **Monkey Island**.

Contrôle au Clavier

Les verbes utilisés dans le jeu peuvent être sélectionnés au clavier. Chacune des touches correspond à un verbe. L'action de sélectionner un verbe en appuyant sur la lettre qui correspond est équivalente à utiliser la souris et cliquer sur le verbe. Voyez ci-dessous les lettres qui correspondent aux verbes.

O	M	U
Ouvrez	Marchez	Utilisez
F	R	V
Fermez	Ramassez	Regardez
S	P	A
Poussez	Parlez	Allumez
T	D	E
Tirez	Donnez	Eteignez

Q pour dérouler l'inventaire vers le haut.

A pour dérouler l'inventaire vers le bas.

#1-6 pour sélectionner les objets sur l'écran dans l'inventaire, et pour sélectionner les phrases dialogues pendant les conversations.

Instructions pour Sauver/Charger

Si vous jouez en utilisant un lecteur pour disques souples (pas un disque dur), vous aurez besoin d'un disque formaté **AVANT** de commencer à jouer. Ce disque vous servira de disque pour sauvegarder vos jeux. Quand vous utilisez un disque dur vos jeux seront sauvegardés automatiquement sur le répertoire qui contient les fiches du jeu.

Appuyez sur **F5** quand vous voulez sauvegarder ou charger un jeu. Si vous jouez avec des disques souples, vous devrez insérer le disque pour sauvegarder/charger.

Il est important de noter que vous devez attendre que la lumière du lecteur s'allume, et puis s'éteigne, avant de sélectionner **CHARGEZ** ou **SAUVEZ**. Une fois que l'écran Sauvez/Chargez est visible, vous pouvez déplacer la souris et sélectionner **SAUVEZ/CHARGEZ/JOUEZ**, ou **ARRETEZ**. L'option sauvegarder/charger ne fonctionne pas pendant la séquence d'introduction et le générique à la fin du jeu.

Pour SAUVER:

Cliquez sur l'option **SAUVEZ**. La liste des jeux déjà sauvegardés apparaîtra sur la gauche de l'écran dans des cases. Sélectionnez une case en utilisant le curseur et en cliquant. Vous pouvez soit taper un nouveau nom dans la case, ou utiliser la touche arrière (backspace) pour effacer le nom et le remplacer. En pressant **ENTER** le curseur sera de nouveau actif. Cliquez le curseur sur **OK** pour sauvegarder le jeu, ou **ANNULEZ** si vous avez changé d'avis.

Notez que si vous sauvegardez un jeu dans une case déjà utilisée vous remplacez le jeu sauvegardé auparavant.

Pour CHARGER:

Cliquez sur l'option **CHARGEZ**. La liste des jeux déjà sauvegardés apparaîtra sur la gauche de l'écran

Touches de Fonction et de Commande

Sauver ou Charger un jeu	F5
Eviter une scène de coupe sur les deux boutons de souris en même temps	ESC ou appuyez
Redémarrer un jeu	F8
Mettre le jeu en pause	Barre d'espacement
Vitesse de la ligne des messages	
Plus rapide +	
Plus lente -	
Repositionnez instantanément (utilisez cette option si le déroulement est trop lent)	CTRL r
Eteignez le jeu	Alt x ou CTRL c
Gagnez le jeu	CTRL w
Numéro de version	CTRL v

dans des cases. Sélectionnez une case en utilisant le curseur et en cliquant. Cliquez le curseur sur **OK** pour charger le jeu, ou **ANNULER** si vous avez changé d'avis.

Notez que si vous chargez un jeu que vous avez sauvegardé auparavant vous perdez le jeu que vous êtes en train de jouer.

Générique Version Amiga

Direction Amiga de Jerry Sward et Aris Wilmsunder

Conversion Amiga de Scott Nelson et Ed Kilham

Programmation Amiga de Brad Taylor

Effets Sonores et Musique de Chris Hildbeck et Rudolf Stember de Rainbow Arts

Dessins de Tami Botonick, James Dollan, Bill Eaken, Avril Harrison,

Iain McCaig, Jim McLeod, Michael Stenmole, et Sean Turner

Testing Amiga de Howard Harrison, Art Hollander, et David Maxwell

Amiga is a registered trademark of Commodore-Amiga Inc. The Secret of Monkey Island, character names, and all other elements of the game fantasy are trademarks of LucasArts Entertainment Company.™ & © 1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights reserved 430708FR

